

# REGOLAMENTO DEL TROFEO ENDURANCE AUTOMOBILISTICO HOURS RUN

---

## Art. 1 - Oggetto del Trofeo

Il **TROFEO Endurance Rabbit Hours Run Automobilistico** (di seguito "Trofeo Rabbit HR") è una serie di gare automobilistiche a lunga durata che si svolgeranno su circuito chiuso Autodromo Valle dei Templi (AG). Il Trofeo ha l'obiettivo di promuovere lo sport automobilistico a livello dilettantistico, con un forte focus sulla strategia, sul lavoro di squadra e sulla sicurezza.

## Art. 2 - Durata e Struttura del Trofeo

1. **Durata:** Il Trofeo avrà luogo dal 9 Marzo al 2 Novembre 2025
2. **Numero di Gare:** Il trofeo sarà composto da 4 gare, distribuite su un periodo di circa 2 mesi l'una dall'altra. Le gare saranno disputate sullo stesso circuito in configurazione diversa e la durata di ciascuna gara varierà da 8 ore ad un massimo di 10 ore.
3. **Classifiche:** La classifica finale interna del trofeo sarà determinata dal punteggio accumulato in ogni gara, con un sistema di punteggio che terrà conto delle posizioni finali e dei giri completati.

## Art. 3 - Iscrizione al Trofeo

1. **Requisiti di Iscrizione:** La partecipazione al Trofeo è aperta a tutte le squadre che abbiano i requisiti previsti dal regolamento tecnico e sportivo. Ogni squadra deve essere composta da almeno due piloti.
2. **Modalità di Iscrizione:** Le squadre devono completare la registrazione online attraverso la modalità indicata ufficiale (**Vedi fine del documento**).
3. **Costi del Trofeo:** La quota non è comprensiva dei costi di iscrizione al round singolo, di accesso ai box e altri servizi non dall'organizzazione. La **scadenza di iscrizione** al trofeo è fissata per il **31 Gennaio 2025**

3.1 La quota di iscrizione per ogni squadra al trofeo è di [300 euro] per veicolo, nel caso di una squadra che porta 2 o più veicoli, il secondo paga 100 euro.

3.2 Quota per ogni Round è fissata a 460 Euro per auto + 80 a pilota + 40 assistenza. La scadenza di iscrizione al singolo round è fissata all'ultimo giorno del mese precedente al Round.

4. **Wildcard:** E' possibile partecipare anche ad una sola delle 4 tappe in modalità wildcard, a queste ultime verrà conteggiato ugualmente il punteggio complessivo ottenuto durante la gara, e sarà però tenuto in sospenso (non inserito in classifica generale di trofeo) fino al pagamento della quota di iscrizione al trofeo.
5. **\*\*\*\* Nel caso di iscrizione al trofeo post – scadenza la quota sarà maggiorata di 100euro\*\*\*\***

## Art. 4 - Veicoli Ammessi

1. **Tipologia di Veicoli:** Sono ammessi veicoli appartenenti alle seguenti categorie:
  - o Stock: veicoli di serie, senza modifiche sostanziali alle componenti principali.

- Pro: veicoli modificati per miglioramenti prestazionali.
  - Race: veicoli da competizione, omologati per competizioni ufficiali.
2. **Veicoli Non Ammessi:** Non sono ammessi veicoli come:
- Microcar.
  - Auto a 3 ruote.
  - Veicoli elettrici
  - Veicoli prototipo o artigianali.
  - Veicoli con motore non in posizione originale.
  - Auto a GPL o metano.
  - Auto a ruote scoperte (tipo Formula).
3. **Sicurezza del Veicolo:** Ogni veicolo dovrà essere conforme ai requisiti di sicurezza previsti, inclusi ma non limitati a: **estintore omologato, cinture di sicurezza 4 o più punti, fari e stop funzionanti, e rollbar/rollcage e sedile da corsa non reclinabile.**

**\*\*deroga rollbar/rollcage** Nonostante sia fortemente consigliato, il rollbar può non essere obbligatorio solo per il primo round di Marzo, per tutti gli altri Round è obbligatorio.

## Art. 5 - Svolgimento delle Gare

- 1 **Registrazione piloti & briefing Pre-Gara, Prove Libere e LapStar:** Prima di ogni prova libera e successiva gara, sarà organizzato un briefing obbligatorio per tutte le squadre e una sessione di prove libere per testare il veicolo e familiarizzare con il tracciato. La durata delle prove libere sarà di 1 ora (variabile)
  
- 2 **Sessione \*\*LapStar\*\*:** Dopo la prova libera, ogni team ha la possibilità di schierare il proprio pilota più esperto per realizzare il miglior tempo sul giro con l'auto. La sessione LapStar è composta da 3 giri.
  - Giro Outlap: Uscita pitlane, in cui non viene preso il tempo.
  - Giro LapStar: Decisivo per qualificare il miglior tempo sul giro.
  - Giro Rientro: Fase di rientro in pitlane.

Al termine della sessione, verrà stilata una classifica basata sui tempi ottenuti e l'ordine di partenza alla gara principale sarà in ordine invertito rispetto al posizionamento nel LapStar

**Round di Domenica 9 Marzo:** Prova libera e LapStar pomeriggio di sabato 8 Marzo

**Round di Sabato 7 Giugno:** Prova libera e LapStar di mattina del sabato 7 Giugno

**Round di Domenica 14 Settembre:** Prova libera e Lapstar di pomeriggio di sabato 13 Settembre

**Round Gran finale 2 Novembre:** Prova libera e Lapstar di pomeriggio di sabato 1 Novembre

- 3 **Inizio della Gara:** La gara avrà inizio all'orario stabilito dall'organizzazione.

3.1 La gara avrà inizio dietro safety car, si effettua un outlap dietro safety car, dopo il completamento dell'outlap la safety car rientrerà ai box e i sorpassi saranno consentiti dopo la seconda chicane sul rettilineo oppure la partenza avverrà in maniera scaglionata dalla pit-lane, a discrezione del numero di partecipanti.

- 4 **Durata della Gara:** La gara avrà una durata di 8 o 10 ore [variabile], e ogni squadra dovrà percorrere il maggior numero di giri possibili nel tempo stabilito.
- 5 **Cambio Pilota:** I cambi di pilota dovranno avvenire all'interno dei box o in pitlane. Ogni squadra è tenuta a eseguire almeno un cambio pilota durante la gara.

## Art. 6 - Punteggio e Classifiche

1. **Sistema di Punteggio:** Ogni gara assegnerà punti alle squadre in base alla loro posizione finale e al numero di giri completati. Il punteggio sarà assegnato secondo la seguente tabella:
  - 1° posto: [100 punti]
  - 2° posto: [90 punti]
  - 3° posto: [80 punti]
  -
  - 1.1 **Giri completati:** Ogni squadra guadagnerà [10 punti] punti per ogni 50 giri completati.
  - 1.2 **Guida pulita & osservanza regole:** ogni squadra che non ha commesso nessuna infrazione o preso nessuna penalità guadagnerà 10 punti, chi ne commette solo 1 guadagnerà 5 punti. **\*\***(se l'infrazione in questione viola il gruppo delle regole della pitlane, si viene esclusi a priori dalla possibilità di prendere i 5 punti)\*\*
2. **Classifica Finale:** Al termine di tutte le gare del Trofeo, la classifica finale sarà determinata dal punteggio complessivo accumulato dalle squadre nel corso delle singole gare.

## Art. 7 - Penalità e Squalifiche

1. **Penalità per Violazioni:** Le penalità saranno applicate in caso di violazioni delle regole di gara, comprese le seguenti:
  - Inosservanza delle segnalazioni di bandiere (gialla, rossa, ecc.).
  - Oltrepassamento dei limiti del tracciato.
  - Comportamento pericoloso o guida imprudente.
  - Violazione delle norme di sicurezza (ad esempio, finestrino aperto durante la gara, abbigliamento non idoneo, etc)
  - Abbattimento birilli chicane.
2. **Esempi possibili di penalità:**

Inosservanza segnalazione di bandiera – 3 giri di penalità

Abbattimento birillo – 2 giri di penalità/passaggio pitlane

Finestrino aperto senza rete – 1 giro di penalità

Overspeed in pitlane – 1 giro di penalità/passaggio pitlane

3. Se un'auto colpisce un birillo durante il LapStar, verrà applicata una penalità di \*\* +4 secondi\*\* al miglior tempo sul giro ottenuto.
4. **Sistema di Penalità:** Le penalità saranno applicate mediante un passaggio pitlane, decurtazione giri alla fine della gara, con sosta obbligatoria di 3 minuti o esclusione dalla gara senza possibilità di rimborso. La mancata osservanza delle penalità comporterà una penalità aggiuntiva o l'esclusione dalla gara. La tipologia di penalità applicata varia in base alla gravità dell'infrazione delle regole. La lista delle penalità applicate in base alla gravità dell'infrazione viene comunicata con le disposizioni finali (vedi **Art. 12**, terzo punto), qualche settimana prima di ogni gara, il sistema di applicazione può variare in base ai feedback dei partecipanti dopo la prima tappa e/o comunque evolversi ed adattarsi in base alle necessità.

#### **Art. 8 - Servizi e Logistica**

1. **Box e Pit Lane:** Ogni squadra avrà accesso a un box (o area paddock) assegnato, dove potrà effettuare tutte le operazioni di manutenzione consentite. L'accesso alla pit lane è limitato ai membri della squadra regolarmente iscritti.
2. **Assistenza e Rifornimento:** Il rifornimento carburante e le operazioni di assistenza dovranno essere eseguite esclusivamente nelle aree designate all'interno del paddock o in pit-lane.

#### **Art. 9 - Sicurezza e Responsabilità**

1. **Equipaggiamento di Sicurezza:** Ogni pilota dovrà essere equipaggiato con casco e tuta da gara. L'uso dei dispositivi di protezione individuale è fortemente consigliato (guanti, sottotuta ignifugo, scarpe da gara etc).
2. **Responsabilità:** Ogni squadra è responsabile della sicurezza del proprio equipaggio e veicolo. L'organizzazione non sarà responsabile per danni a persone o cose derivanti da incidenti e controversie tra le varie squadre.
3. **Attrezzatura rifornimento:** Obbligo di utilizzo di strumenti idonei per effettuare il rifornimento. (esempi di oggetti vietati: annaffiatori, imbuti etc)[vedi **Art.11-sezione: verifica tecnica**]

#### **Art. 10 - Caratteristiche del Veicolo**

1. **Integrità del Veicolo:**  
Il veicolo deve presentarsi in condizioni integre. È vietata la rimozione di elementi strutturali o di sicurezza, come il cofano, le portiere, lo sportello del bagagliaio, il parabrezza, il lunotto posteriore, i vetri dei finestrini anteriori e posteriori, ecc.
2. **Veicoli Cabriolet/Spider:**  
Per i veicoli cabriolet o spider (quelli originariamente fabbricati come tali), è obbligatorio il mantenimento del tetto chiuso durante la competizione.
3. **Modifiche al Veicolo:**  
Sono vietate modifiche che rinforzino i paraurti o alterino la struttura del veicolo al fine di migliorarne la resistenza o la protezione in caso di incidenti.

**4. Documentazione del Veicolo:**

Non è obbligatorio che il veicolo sia munito di targa, assicurazione o libretto di circolazione, in quanto il Trofeo è organizzato come una competizione non agonistica su circuito chiuso. Tuttavia, la squadra si assume la responsabilità della legittimità del veicolo e della sua idoneità alla partecipazione.

**5. Responsabilità della Squadra:**

Ogni squadra è responsabile del proprio veicolo, con particolare attenzione alla sicurezza. L'organizzazione non effettuerà alcun controllo o collaudo sul veicolo per verificarne la conformità alle normative di sicurezza se non quelle previste dal regolamento, data la natura non agonistica della gara. Le squadre dovranno garantire che il veicolo sia conforme alle specifiche di sicurezza stabilite.

**6. Serbatoio:**

Il serbatoio del veicolo deve essere quello originale. In caso di modifica del serbatoio, sarà necessario fornire la documentazione attestante l'omologazione delle componenti e dei lavori effettuati.

**7. Fari Anteriori e Posteriori:**

I fari anteriori devono essere funzionanti in caso di corsa durante la fascia oraria notturna. L'eventuale malfunzionamento o la mancanza di fari funzionanti comporterà l'esclusione dalla gara senza possibilità di rimborso.

I fari posteriori e gli stop devono essere sempre funzionanti durante la competizione. Il mancato funzionamento di questi dispositivi comporterà la stessa penalità di esclusione dalla gara senza possibilità di rimborso.

**8. Numerazione e Identificazione del Veicolo:**

I numeri di gara, forniti dall'organizzazione al momento della registrazione, devono essere applicati sulle fiancate del veicolo, immediatamente sotto i finestrini laterali anteriori, in modo che siano chiaramente visibili.

**9. Adesivi:** l'organizzazione si riserva di poter applicare sui veicoli adesivi con i loghi dell'A.S.D. o riguardanti la manifestazione (es Fascia parasole), si riserva anche di potere applicare eventuali loghi di Terzi, frutto di sponsorizzazioni all'ASD.

---

## **Art. 11 - Sicurezza del Veicolo**

**1. Cinture di Sicurezza e Sedile del Conducente:**

Il veicolo deve essere equipaggiato con cinture di sicurezza di 4 o più punti e con un sedile del conducente da corsa non ribaltabile, stesso tipo di sedile nel caso di co-pilota. È consentito rimuovere il sedile del passeggero e i sedili posteriori

**2. Occupanti del Veicolo:**

Il veicolo può essere occupato solamente dal pilota e, se necessario, da un co-pilota. Non è consentito avere più di due persone a bordo del veicolo, inclusi pilota e co-pilota.

**3. Estintore e Martello Frangivetro:**

È obbligatorio che ogni veicolo sia dotato di un estintore omologato (da 1 o 2 kg) e di un martello frangivetro. Entrambi devono essere fissati in una posizione facilmente accessibile al pilota durante la guida.

**4. Rete di Contenimento o Vetro Bloccato:**

Il veicolo deve essere dotato di una rete di contenimento al finestrino del conducente, oppure, in alternativa, il vetro deve essere bloccato in modo che non possa essere abbassato.

**5. Rollbar o Rollcage:**

Il veicolo deve essere dotato di rollbar o rollcage

**Verifica Tecnica:**

Durante la registrazione, verrà effettuata una verifica tecnica per accertare la presenza dei dispositivi di sicurezza sopra descritti e per accertare che sia presente uno strumento di rifornimento idoneo (es: pompa) + Estintore a squadra da 5KG da tenere dentro il box in caso di necessità. Qualora tali dispositivi non siano presenti, la squadra non sarà qualificata per partecipare alla gara, senza possibilità di rimborso della quota di iscrizione.

**Art. 12- Disposizioni Finali**

1. **Modifiche al Regolamento:** L'organizzazione si riserva il diritto di modificare il presente regolamento in qualsiasi momento, previa comunicazione tempestiva a tutte le squadre.
2. **Accettazione del Regolamento:** Ogni partecipante al Trofeo dichiara di aver letto, compreso e accettato il presente regolamento.
3. **Informazioni pre gara:** Qualche settimana prima di ogni round saranno comunicati tramite mail o telefono ai partecipanti le disposizioni finali. Tali disposizioni comprendono informazioni riguardanti orari di prove libere e briefing oppure informazioni riguardo la designazione di eventuali zone refueling, le operazioni consentite in box e in pitlane, e l'assegnazione dei gradi di penalità in base all'infrazione commessa.

**\*\*Sistema di Punteggi e Sistema Bilanciamento Prestazioni\*\***

**### \*\*1. Sistema di Punteggi\*\***

**#### \*\*1.1 Classifica Finale della Gara\*\***

Il sistema di punteggi per la classifica finale della gara endurance prevede l'assegnazione di punti decrescenti per tutti i team partecipanti. La distribuzione dei punti è la seguente:

<b>**Posizione**</b>	<b>**Punti Gara**</b>
1°	100
2°	90
3°	80
4°	75
5°	70

6°	65	
7°	60	
8°	55	
9°	50	
10°	45	
11°	40	
12°	35	
13°	30	
14°	25	
15°	20	
16°	18	
17°	16	
18°	14	
19°	12	
20°	10	
21°	8	
22°	6	
23°	4	
24°	2	

#### **\*\*1.2 Punti Bonus del Lapstar\*\***

I punti bonus assegnati durante il LapStar sono distribuiti come segue:

<b>**Posizione LapStar**</b>	<b>**Punti Bonus**</b>	
----- -----		
1°	25	
2°	20	
3°	15	
4°	10	
5°	5	

| Dal 6° in poi | 0 |

Questi punti bonus si aggiungono al totale della classifica finale della gara endurance.

---

### ### \*\*2. Sistema Bilanciamento Prestazioni\*\*

#### #### \*\*2.1 Ritardo Compensativo in Giri\*\*

Per bilanciare le prestazioni dei veicoli e garantire una competizione equilibrata, il sistema prevede un ritardo compensativo in giri per i team migliori **nel LapStar**. Tale ritardo è calcolato sulla base della differenza media di prestazioni tra i veicoli più veloci e quelli più lenti.

| \*\*Posizione LapStar\*\* | \*\*Ritardo in Giri\*\* |

|-----|-----|

| 1° | 5 giri |

| 2° | 4 giri |

| 3° | 3 giri |

| 4° | 2 giro |

| 5° | 1 giri |

| Dal 6° in poi | Nessun ritardo |

#### #### \*\*2.2 Applicazione del Ritardo\*\*

Il ritardo in giri viene applicato **prima dell'ingresso in pista** durante la gara principale, tramite un sistema di attesa ai box, una griglia di partenza separata oppure tramite decurtazione dalla conta finale di giri compiuti. I team penalizzati inizieranno la gara solo dopo che il primo team senza ritardi avrà completato il numero di giri previsti dal ritardo oppure in caso di partenza unita dietro safety car verranno decurtati alla fine i giri previsti dal ritardo.

---

### ### \*\*3. Considerazioni Finali\*\*

Il sistema di punteggi e bilanciamento prestazioni è stato progettato per premiare sia l'abilità tecnica (durante il LapStar) che la costanza e la strategia durante la gara principale. Per garantire l'equilibrio e la trasparenza, il sistema sarà monitorato e soggetto a revisioni periodiche sulla base dei dati raccolti e del feedback dei partecipanti.

---

### **GARA SINGOLA:**

Le norme generali di svolgimento sopra descritte sono valide anche per la gara singola, nella quale sarà istituito anche un sistema di categorie per cilindrata con relativa premiazione giornaliera dei primi 3 classificati per categoria.

### **CATEGORIE:**

C – auto fino a 1.6 Benzina aspirata/ fino a 1.3 Turbo diesel

B – auto 1.8 fino a 2.0 Benzina aspirata/ fino 1.6 Benzina Turbo / fino a 1.9 Turbo Diesel

A – Over 2.0 Benzina aspirata/ Over 1.6 Benzina Turbo/ over 1.9 Turbo Diesel

---

### **ISCRIZIONI**

1. Ogni squadra dovrà fornire:

- Elenco piloti + assistenti meccanici
- Contabile versamento quota iscrizione trofeo
- Nome squadra e specifiche veicolo (marca, modello, cilindrata, alimentazione)
- Eventuale preferenza N° di gara a 2 cifre (previa disponibilità)

2. Per i non associati:

- Modulo di richiesta ammissione ASD
- Modulo privacy
- Documento di riconoscimento + codice Fiscale
- Certificato medico sportivo non agonistico (con ECG) o certificato medico agonistico (solo per i piloti)

**IL TUTTO A MEZZO MAIL ALL'INDIRIZZO HOURSUN.RB@GMAIL.COM**

○